



## 7T5 Grafikkarte anlegen

Die Idee der Grafikkarte ist es, die geforderte Antwort auf eine Fragekarte in einer Grafik zu finden und anzutippen. So kann beispielsweise der Umriss eines Landes gezeigt werden und der Sitz der Hauptstadt ist gefragt.

### Gestalterische Anforderungen

Die in diesem Dokument beschriebenen Anforderungen sind notwendig, um dem Nutzer eine reibungslose, nutzerfreundliche und visuell ansprechende Verwendung der App zu ermöglichen.

### Bild-Lernkarte

Eine Bild-Lernkarte besteht aus 2 einzelnen Grafiken, wobei eine als darzustellende Karte und die andere zur Bestimmung der richtigen/falschen Klickbereiche dient.

### Anforderungen

Beide Karten haben die selben Formatanforderungen:

1. 400px \* 400px Bildgröße
2. .png als Bildformat
3. transparenter Hintergrund für irrelevante Bereiche

Damit ist insbesondere gemeint, dass keine Hintergrund-Farben oder gar Hintergrund-Bilder verwendet werden um eine einheitliche Optik gewährleisten zu können.

Ferner gilt für die darzustellende Karte:

1. Das Objekt im Bild füllt möglichst viel Platz aus, wobei Fleisch von ca 5px eingehalten werden sollte.
2. Das Objekt im Bild ragt nicht über den Bildbereich hinaus
3. Das freigestellte Objekt hat nach Möglichkeit eine 1px bis 2px breite Kontur in #214613 haben.
4. Das Objekt sollte einen ausreichenden Kontrast zu dem Kartenhintergrund in #6ce23d aufweisen.

Für die Maskengrafik ist folgendes zu beachten:

1. Korrekte Trefferbereiche sind mit schwarzen Pixeln zu füllen, der Rest ist transparent.
2. Ein korrekter Trefferbereich sollte einen Durchmesser von 60px auf gar keinen Fall unterschreiten. Nur so ist gewährleistet, dass die Antwort auch auf ungenauen/kleinen Touchscreens noch frustfrei mit dem Finger zu treffen ist. Als Hinweis für die Erstellung der Grafiken ist anzumerken, dass sich hierfür die Ebenen-Funktion in Photoshop anbietet. Auf einer separaten Ebene, mit 50% Deckkraft, kann mit schwarzen Formen/Pinseln/Füllungen der korrekte Bereich eingefärbt werden. Vor dem Speichern sollte man nun eventuelle Hintergrundebenen ausblenden, sämtliche Deckkräfte auf 100% stellen und dann mit einem Rechtsklick auf die einzelne Ebene Quick Export as PNG auswählen.

Beispiel-Grafiken

Bilddatei



korrekte Antwort

